



PROCÉDURES

Montrez-lui où sont les obstacles et vous serez libre ailleurs.

- **À l'allumage**, le frein est appliqué. Appuyez sur le bouton **GO** pour le libérer
- **Programmation d'un plafond sur une zone**
 1. Pivotez jusqu'au début de la zone.
 2. Ajustez la flèche à la hauteur désirée.
 3. Appuyez sur le bouton plafond (**ROUGE**).
 4. Tournez en passant au-dessous de l'obstacle (fils) jusqu'à la fin de la zone.
 5. Appuyez sur le bouton plafond (**ROUGE**).
 6. Vous avez 5 secondes pour vous éloigner des obstacles soit en tournant ou en **baissant la flèche**.
- **Programmation d'un plafond sur 360°**
 1. Ajustez la flèche à la hauteur désirée.
 2. Appuyez 2 fois sur le bouton plafond (**ROUGE**)
 3. Vous avez 5 secondes pour **baissier** la flèche.
- **Programmation de murs (zone de travail)**
 1. Pivotez jusqu'à une extrémité de la zone de travail.
 2. Appuyez sur le bouton murs (**NOIR**).
 3. Pivotez jusqu'à l'autre extrémité de la zone.
 4. Appuyez sur le bouton murs (**NOIR**).
 5. Vous avez 5 secondes pour revenir en zone de travail.
- **Programmation d'un plancher** : suivez les opérations de programmation d'un plafond mais, à la fin, éloignez vous des obstacles en **montant la flèche**.



AVERTISSEMENT

1. Tout déplacement de la machine peut invalider les programmes.
2. Tout programme de plafond doit se faire en tenant compte du bras (stick) déployé dans la pire condition (vers le haut ou vers le bas).
3. Après avoir programmé une limite, toujours l'essayer pour s'assurer qu'elle est valide.

NOTES

1. Lors d'un freinage automatique, appuyez sur **GO** pour libérer le frein et obtenir 5 secondes pour revenir dans la zone de travail sécuritaire.
2. Vous pouvez combiner jusqu'à 3 programmes. Ex. Un de type murs plus deux de type plafond. Ex. Trois de type plafond.
3. Vous pouvez peser sur **CL** si en cours de programmation vous désirez annuler.
4. Pendant qu'un programme est actif, vous pouvez mettre le système en mode bypass temporairement en pesant sur **CL**. Pour revenir en mode normal, il faut repeser sur **CL**.
5. Pendant qu'un programme est actif, appuyez 2 fois rapidement sur **CL** pour effacer la mémoire.